3 EXTRAS: NINJA FRAK + BONUSFIGUR + LE-KARTE
D: € 6,99 • A: € 6,99 • CH: SFr. 12,90 • BeNeLux: € 7,99 • E, F, GR, I, KRO, P (cont.): € 8,99
Nr. 135
LEGO
NINJAGO
DRAGONS RISING
LEGO EXTRA!
SUPER SCHARF!
ELEMENTAR-MEISTER DES BEBENS!
NINJA FRAK
SCHLAU ODER MAU?
ZEIGE WISSEN BEIM QUIZZEN!
12 Seiten! COMIC
SCHURKEN IN SICHT!
NINJA-GOO!
WRR RMM!
2 POSTER!
Blue Ocean

Lass deiner Kreativität mit der LEGO® Play App freien Lauf!

Zum HERUNTERLADEN scannen

Frag erst deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du die App herunterlädst.

JETZT BEI Google Play

Laden im App Store

©2025 The LEGO Group. App Store und das Apple Logo sind Markenzeichen von Apple Inc. Google Play und das Google Play Logo sind Markenzeichen von Google LLC.

DER 2 IN 1 LUFTGIGANT!

ALLES ZUM LICHTBOGENDRACHE AB SEITE 30!

4 Extra: Frak
6 Quiz: Elementarkraft: Wissen
8 Mission: Im Visier
9 Mission: Zickzack-Flug
10 Comic – Teil 1
Krasser Knochenjob!
16 Mission: Trotz Plagen nicht verzagen
22 Comic – Teil 2
Krasser Knochenjob!
28 Info: Giganten auf der Spur
30 Action: Mit vereinten Kräften
32 Spiel: Actionreiche Reise
34 Vorschau und Lösungen

SCHURKE DES MONATS!

Hast du dich schon mal krass kraftlos und superschlecht gefühlt? Dann könnte dich Kur, die Meisterin des Zerfalls, befallen haben. Roby kann davon ein Lied singen, er ergraute durch ihre Kraft sogar. Kur gehört zu den Verbannten Fünf und hat eine Prismaklinge aus der Tempelstadt gestohlen.

FIES-O-METER

Trage hier ein, wie fies du sie findest:

Dein Weg zu uns:

Fragen oder Anregungen?
Schreib uns:
Blue Ocean Entertainment AG,
LEGO NINJAGO 135,
Seidenstraße 19,
D-70174 Stuttgart
Oder an:
www.blue-ocean.de/leserservice

(D)EIN KLARER FALL!

Baue Kur aus deinen LEGO® Steinen einen Mega-Mech, dem sie ihre Kräfte übertragen kann. Damit droht den Ninja ein heftiger Anfall, Befall und Zerfall!

Finde das GEISTER-HUHN!

Eben noch unschuldig herumgegackert, jetzt aber bereits grausam infiziert: das Geisterhuhn! Es versteckt sich auf Seiten, auf denen über der Seitenzahl ein Huhn spukt. Finde es!

HARHARHAR

COMIC EXPERTE!

FRAK

Der **Meister des Bebens** ist von klein auf ein großer **Ninja-Fan**. Neben Arin, Sora und Wyldfyre zählt er zu den Neuen im Helden-Team. Weitere **fraktastische Fakten** gibt's hier:

Erst „Feind"...

Beim **„Turnier der Quellen"** in Staffel 2 von „Aufstieg der Drachen" tritt **Frak** noch für **Ras' Team** an. Im Duell muss sich die Schlange gegen sein Kindheitsidol Cole behaupten – und siegt.

... dann Freund ...

Als Ras Frak verstößt, nehmen ihn die Helden auf. **Cole** und **Kai** trainieren das Reptil in Staffel 3 und mit **vereinten Kräften** fördern sie die Überreste eines Quelldrachen zu Tage.

... dann furios!

Dank Imperiums **Tech-Stärke** wandeln Kai und Frak ihre Prismaklingen zu **Enthüllungsklingen** um. Diese helfen, den Stadtstaat von **Geisterdrachen-kreaturen** zu befreien.

Am **Ende von Staffel 3** besiegen die Helden gemeinsam die große Bedrohung um den Chaosdrachen Donnerzahn – zu einem hohen Preis. Fortan sind die **Kräfte aller Elementarmeister** völlig **außer Kontrolle**.

Was hat es mit den Elementarkräften auf sich? Erfahre mehr auf Seite 28-29!

SCHARFE ZACKEN-KLINGE!

AUF INS ABENTEUER!

Gewusst? Im Set 71844 ist Frak das erste und bis jetzt einzige Mal als Minifigur enthalten!

HEY! HIER IM MAGAZIN BIN ICH DOCH AUCH DABEI!

Stolzes Reptil!

Frak steht selbstbewusst zu seinen Wurzeln. Er ist die erste Schlange im Ninja-Team.

Starke Aura!

Frak + Faucher = flüchtende Fieslinge! Als Arin von bösen Buben schikaniert wird, hilft ihm Frak mit seiner tapferen Art – und gewinnt Arin als Freund!

Fotos: Stefan Heilemann

VIELFLIEGER

Frak erkundet im Jet die neue Gegend, in die es ihn am Ende von **Staffel 3 „Aufstieg der Drachen"** verschlagen hat. **Unterstütze** als Co-Pilot die Schlange bei ihren Manövern!

Schlingerflug!

Wo kommen nur diese lästigen Geisterdrachenmenschen her? Sie lassen Frak wilde Kurswechsel fliegen. **Umkreise** die Flugbahn, die die Schlange zu ihren Freunden bringt.

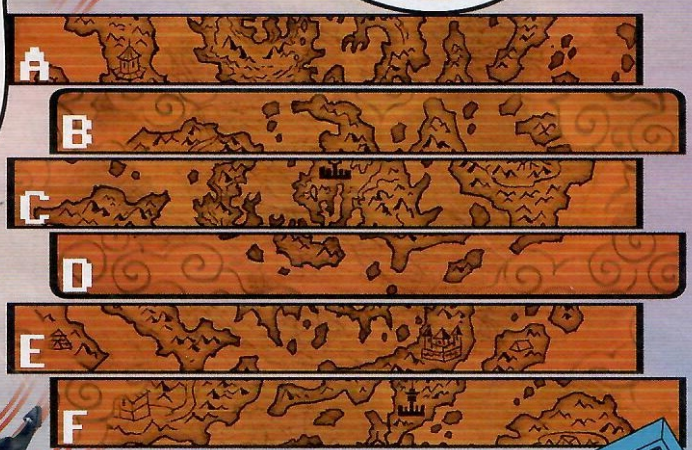
Sammelflug!

Setze einen **Stift** auf Fraks Jet-Symbol. **Führe** ihn dann **über alle Drachen**, die auf dieser Seite umherfliegen. Der Stift muss immer in Bewegung sein und darf nicht abgesetzt werden. Falls das passiert, beginne von neuem.

Finde die Lösungen auf Seite 34.

Erkundungsflug!

Die Karte der fusionierten Reiche ist zersplittert. Bringe die **sechs Ausschnitte** in die richtige Reihenfolge und notiere die Schnipsel **von oben nach unten** in den Bordcomputer.



RAKETENFLUG!

Jetzt ist Fraks Jet im All angekommen. Bau mit deinen LEGO® Steinen spannende Wesen, denen er bei seiner Reise begegnet!

ELEMENTARKRAFT:

SO GEHT'S:
Beantworte alle zwölf Fragen und notiere den Buchstaben am Anfang jeder Lösung in das passende Ziffernfeld.

LÖSUNGSWORT

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	

1 PUNKT

Abflug

Frage 1: Wen verabschieden die Ninja zu Beginn der zweiten Hälfte von Staffel 3?

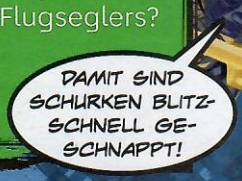
M: Die Verbotenen Fünf
T: Ninja-Fans nach einer exklusiven Kloster-Führung
G: Zane und Pixal

1 PUNKT

Mein Schiff, meine Regeln

Frage 2: Wer ist der Kapitän des neuen Tempel-Flugseglers?

A: Jay
E: Wyldfyre
R: Riyu



2 PUNKTE

Mächtiger Whirlpool

Frage 5: Wohin werden die gefangenen Seelen gebracht?

D: In die Quelle der Gequälten
I: In das Reservoir der Rachsüchtigen
T: In den Brunnen der Verlorenen

2 PUNKTE

Voll kratzig

Frage 6: Welche Farbe hat Wyldfyres Pulli?

E: Blau
N: Pink
O: Rot

3 PUNKTE

Müffel-Alarm

Frage 9: Wem gehört diese müffelige Sporthose?

Z: Damit tigert Lord Ras herum
M: Das trägt Kur bei ihrer Katana-Kür
A: Das ist Agent Leopolds Hose

3 PUNKTE

Kein Erbarmen

Frage 10: Geo und Coles junge Freunde wurden ihrer Seele beraubt – wie heißen sie?

D: Bim, Bam, Bonzle
N: Fritz, Spitz, Bonzle
J: Nelson, Antonia, Bonzle

WISSEN

Beweise, wie gut du dich mit **Staffel 3** von **„Aufstieg der Drachen“** auskennst! Beantworte die **12 Fragen** in drei unterschiedlichen **Schwierigkeitsgraden**, ermittle so das Lösungswort und sammle die Höchstpunktzahl!

SO GEHT'S:
Gleiche deine Antworten mit den Lösungen auf Seite 34 ab. Errechne dann die Summe und male den Schlau-O-Meter entsprechend deines Punktestandes aus.

Sicher ist sicher

Frage 3: Wie heißt die Zauberin, die ihr Bewusstsein in einer Kokosnuss gesichert hat?

Y: Misako
B: Harumi
I: Gandalaria

Leckerschmecker

Frage 7: Mr. Frohicky hat hier wem die Suppenschale ins Gesicht gepfeffert?

B: Jay
K: Nokt
R: Lord Ras

Sammelfieber

Frage 11: Wer erweitert in Djinjago seine Einhorn-Sammlung?

D: Rapton
W: Jordana
H: Mister Frohicky

Donnerzahns Ende

Frage 4: In einem actionreichen Finale verliert der Chaosdrache – gegen wen?

S: Gegen die Ninja und den Lichtbogendrache
U: Das war Arin im Alleingang
P: Die Rache der Verbotenen Fünf ist gnadenlos

Erkenntnis

Frage 8: Wer erklärt den Ninja, wie der Lichtbogendrache beschworen werden kann?

K: Roby
L: Bleckt
V: Clutch Powers

Lee Total

Frage 12: Zu was formiert sich die große Hand voller Lee's direkt im Anschluss?

O: Katana-Formation
U: Shuriken-Formation
E: Faust-Formation

SCHLAU-O-METER

24 Punkte
Ninja-Meister

20-23 Punkte
Ninja-Lehrer

10-19 Punkte
Ninja-Student

0-9 Punkte
Ninja-Schüler

Im Visier

Weil in der echten Welt die Kräfte nicht gehorchen, fliehen die Ninja in die **virtuelle Realität**. Dort können sie den digitalen Schurken ordentlich zusetzen. **Wer** macht es **am besten**?

SO GEHT'S:

Beginne für jeden Helden **auf dem Startfeld**. Befolge dann die **Pfeil-Anweisungen** und zeichne die vier Ninja-Wege ein. Zähle, wie oft sie im Visier auf ein **Symbol** kommen und beachte beim Ermitteln der Punktzahl, dass die Icons **unterschiedliche Werte** haben. Trage die Summen in die freien Felder unten ein. Der Ninja mit der **Höchstpunktzahl gewinnt**. **Tipp:** Nutze für jeden Helden einen anderen Farbstift.

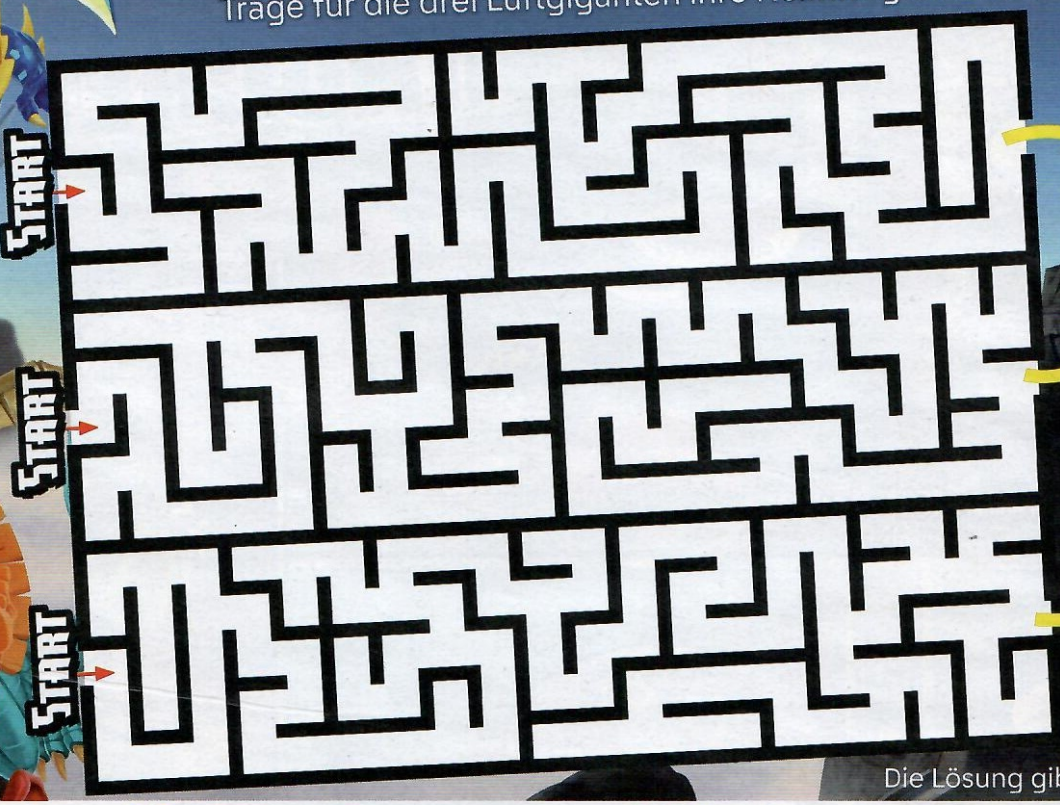
Mission

Finde die Lösungen auf Seite 34.

Zickzack-Flug

Mission

Die Drachenfreunde der **Ninja flattern viel umher. Das macht hungrig! Also müssen sie schnell** zurück zum Kloster. Trage für die drei Luftgiganten ihre Heimwege **in die Labyrinthe ein.**



Die Lösung gibt's auf Seite 34.

ANZEIGE

ED & EDDA
GRAND PRIX OF EUROPE

EDDA, eine junge Maus mit dem Traum, **Rennfahrerin** zu werden, findet sich plötzlich im **Grand Prix** wieder – verkleidet als Ihr **Idol Ed**. Aufgewachsen im mittlerweile renovierungsbedürftigen Jahrmarkt Ihres Vaters, ist Edda auf Eds Hilfe auf der Strecke angewiesen. Zusammen meistern sie die zahlreichen **Herausforderungen** im Rennen. Nebenbei deckt Edda eine **Sabotageverschwörung** auf - schafft sie es, nicht nur den Grand Prix zu retten, sonder auch den Park Ihres Vaters?

Jetzt als Blu-Ray, DVD und Download!

MACK Magic

WARNER BROS. PICTURES

© 2025 MACK Magic / Warner Bros. Entertainment GmbH

KRASSER KNOCHENJOB!

IRGENDWO IN CROSSROADS...

HEY, WARTE AUF MICH!

JETZT HAT'S GEKLAPPT!

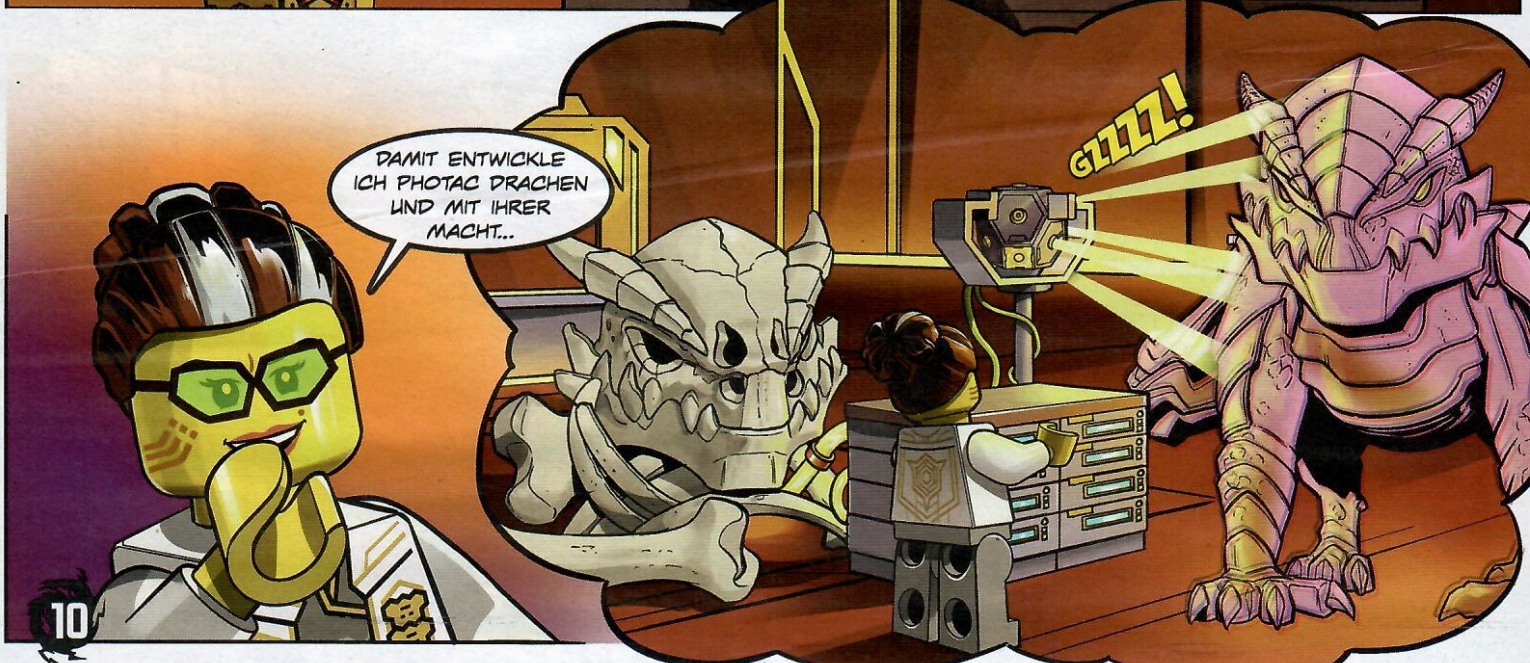
WISCH! TIPP!

MAMPF!

ENDLICH HAB ICHS GE-SCHAFFT, ENERGIE AUS DRACHENKNOCHEN ZU ENTNEHMEN!

BZSHH!

Story: Jan Dinter
Illustrationen: Natascha Römer (Pencils & Inks), Ellen Leipzig und Yanic Leipzig (Farben)

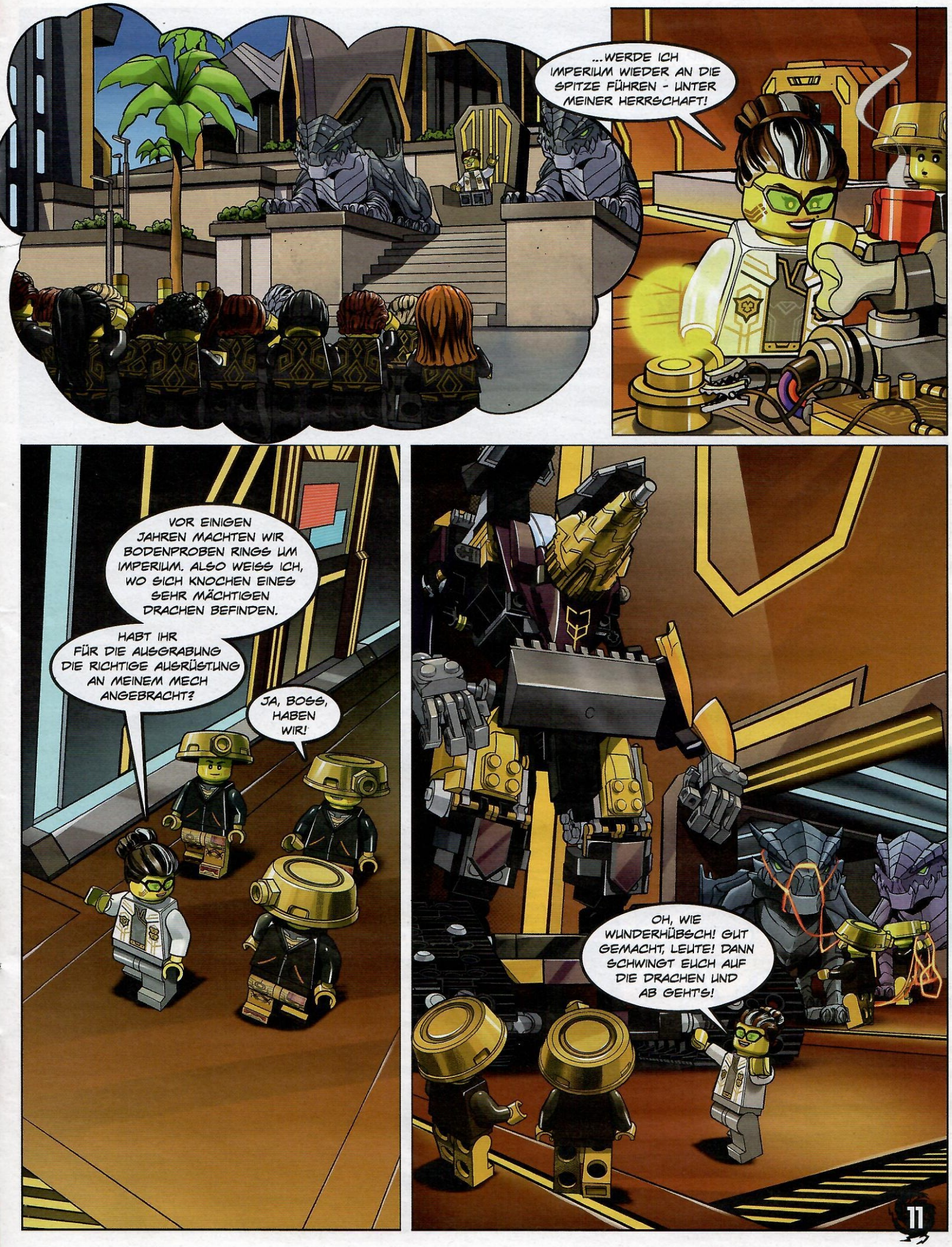


OK, BOSS... KLINGT... MEGA... AUFREGEND!?!?

ICH WUSSTE, DASS ES GENAU DIESES KÖRPERTEIL SEIN MUSS. DIE ENERGIE DARAUS IST REINER UND STÄRKER - ES IST EINE ART SUPER-POWER!

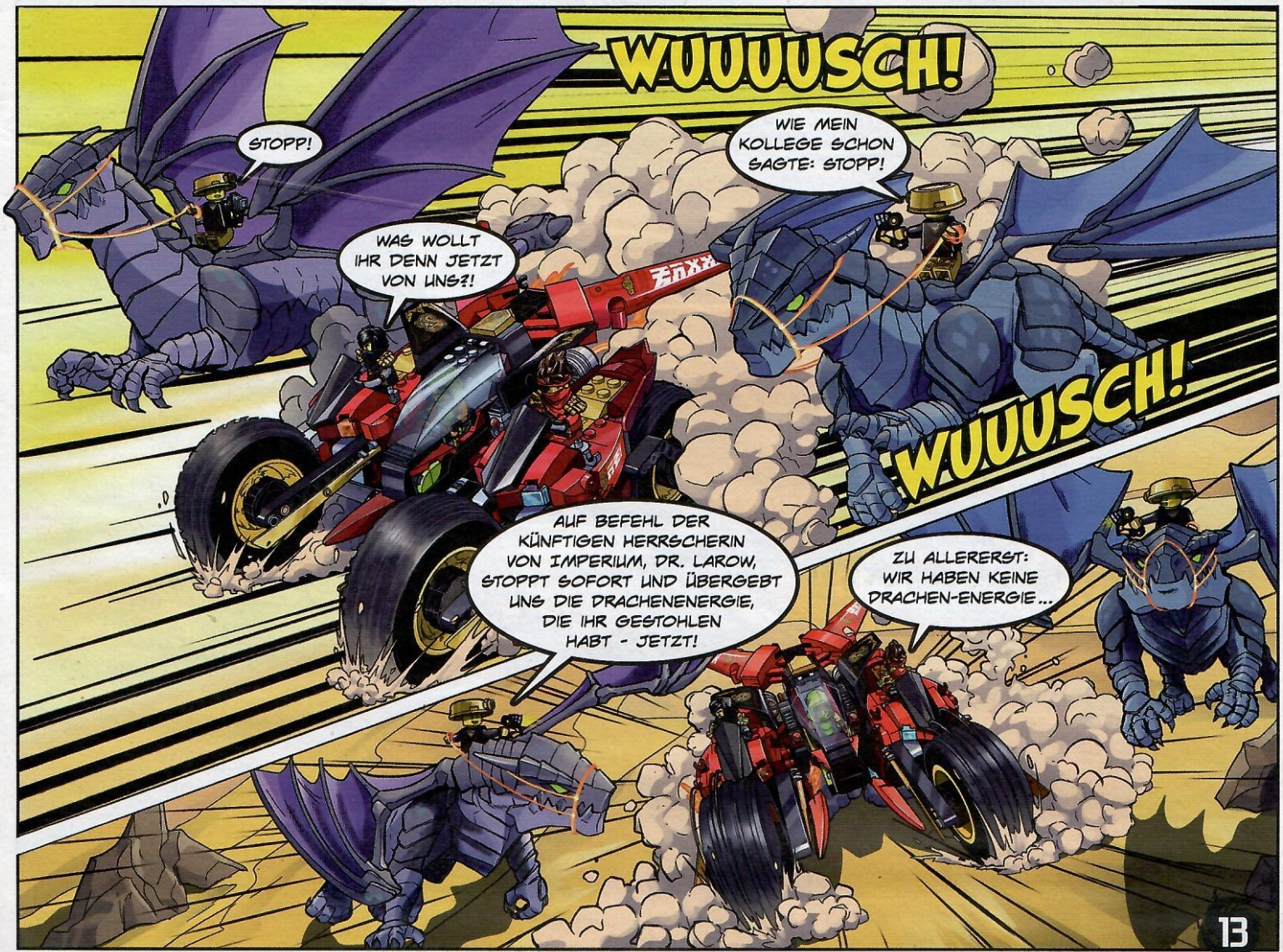
DAMIT ENTWICKLE ICH PHOTAC DRACHEN UND MIT IHRER MACHT...

GZZZZ!

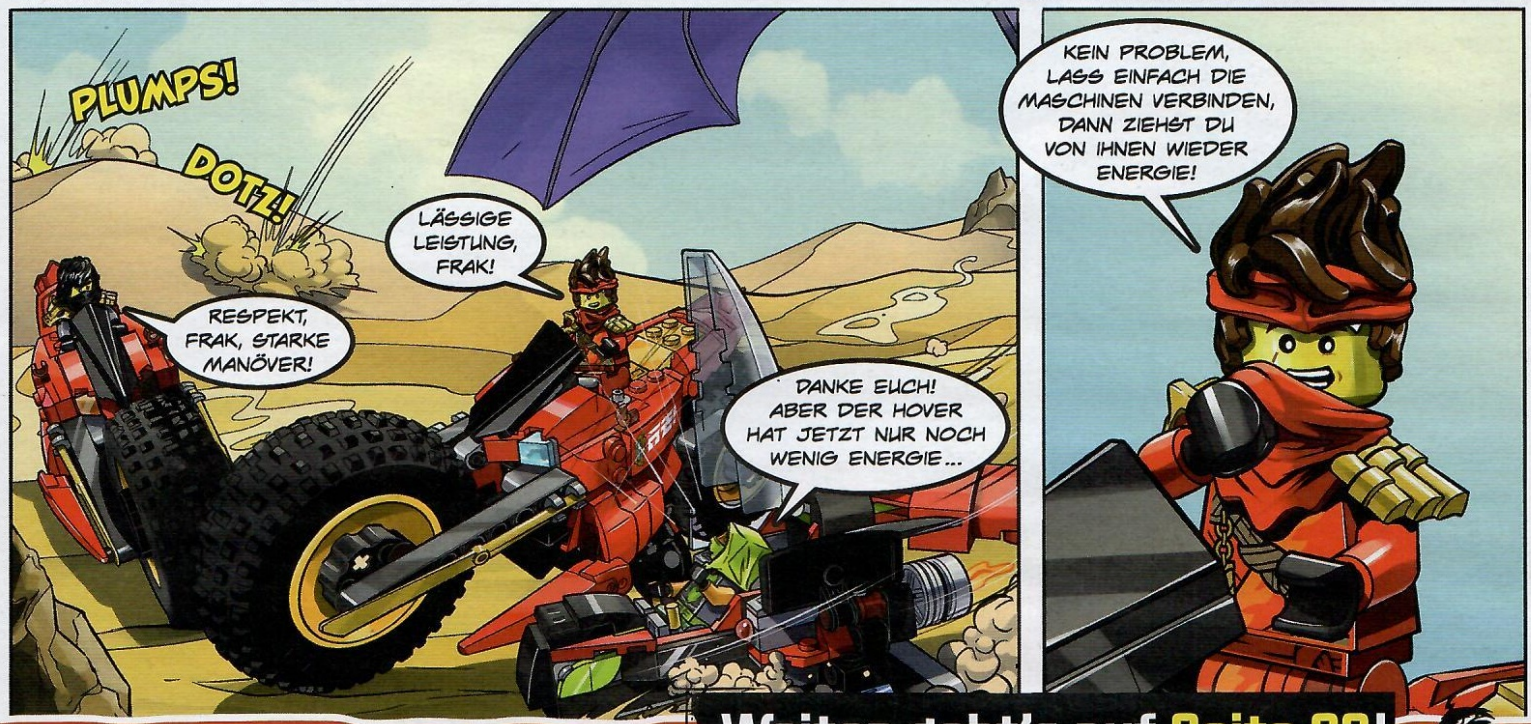

...WERDE ICH IMPERIUM WIEDER AN DIE SPITZE FÜHREN - UNTER MEINER HERRSCHAFT!
VOR EINIGEN JAHREN MACHTEN WIR BODENPROBEN RINGS UM IMPERIUM. ALSO WEISS ICH, WO SICH KNOCHEN EINES SEHR MÄCHTIGEN DRACHEN BEFINDEN.
HABT IHR FÜR DIE AUSGRABUNG DIE RICHTIGE AUSRÜSTUNG AN MEINEM MECH ANGEBRACHT?
JA, BOSS, HABEN WIR!
OH, WIE WUNDERHÜBSCH! GUT GEMACHT, LEUTE! DANN SCHWINGT EUCH AUF DIE DRACHEN UND AB GEHT'S!

ETWAS SPÄTER: LAROW UND...
WANN SIND WIR DAAA?
GLEICH GESCHAFFT! DA VORNE MÜSSTE DIE AUSGRABUNGSSTÄTTE SEIN!
SCHWU!
FUUU!
...IHR TEAM ERREICHEN DEN AUSSENBEZIRK.
HEY, WAS GEHT DA UNTEN AB?
SCHEINBAR HAT SCHON JEMAND DAS SKELETT FREIGELEGT, DAS ICH SUCHE!
HOLT ES EUCH!
NEIN, WARTET! WAS PASSIERT DA?
DIE KNOCEN! MEINE KOSTBAREN DRACHENKNOCHEN! SIE LÖSEN SICH AUF... IN... IN... WAS?

HABEN DIE GERADE DIE DRACHENKNOCHEN IN ENERGIE UMGEWANDELT? IN MEINE ENERGIE? IST DIE JETZT IN DEREN BESITZ?
ÖHM...!
KEIN PLAN, BOSS!
DRACHENREITER, LOS! FLIEGT ZU IHNEN UND BRINGT MIR DIESE ENERGIE! ICH KOMME SOFORT MIT DEM MECH NACH!


WUUUUSCH!
STOPP!
WIE MEIN KOLLEGE SCHON SAGTE: STOPP!
WAS WOLLT IHR DENN JETZT VON UNS?!
WUUUSCH!
AUF BEFEHL DER KÜNFTIGEN HERRSCHERIN VON IMPERIUM, DR. LAROW, STOPPT SOFORT UND ÜBERGEBT UNS DIE DRACHENENERGIE, DIE IHR GESTOHLEN HABT - JETZT!
ZU ALLERERST: WIR HABEN KEINE DRACHEN-ENERGIE...

KLICK!
...UND ZWEITENS, IHR MÜSST UNS ERSTMAL SCHNAPPEN!
KEINE BANGE, LEUTE, ICH REGEL DAS!
PAFF!
BEREIT, IHR GOLD-HELMCHEN?
FATZ!
ABER, HALLO!
HAHA!
FIUUUUUU!
FATZ!
HEY!
PAFF!
OBACHT!
FSCHHHH!
FRSCHHH!
HÄ?



Weiter geht's auf Seite 22!

Mission

Trotz Plagen nicht verzagen

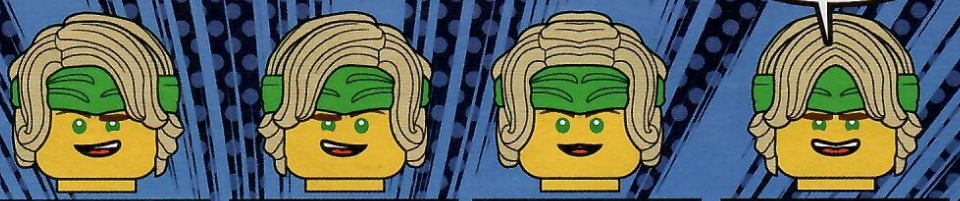
Drix hat als **Meister des Schwarms** wieder mal hinterhältig zugestochen. Hilf den Helden die **zwei fiesen Missionen** zu meistern!

Getrickst!

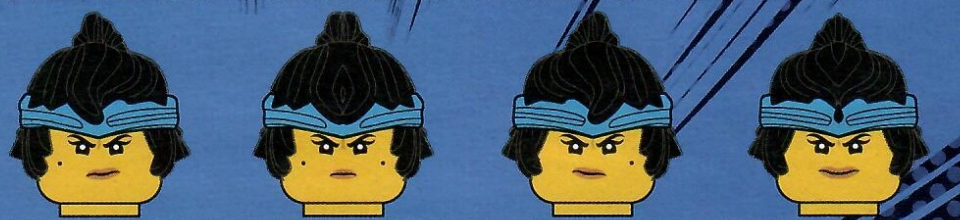
Drix hat drei Helden-Portraits verunstaltet. Schreibe bei den Ninja die korrekten **Benennungen aus Name und Elementarkraft in der richtigen Reihenfolge** unter jedes Bild.

So ist's gemeint:

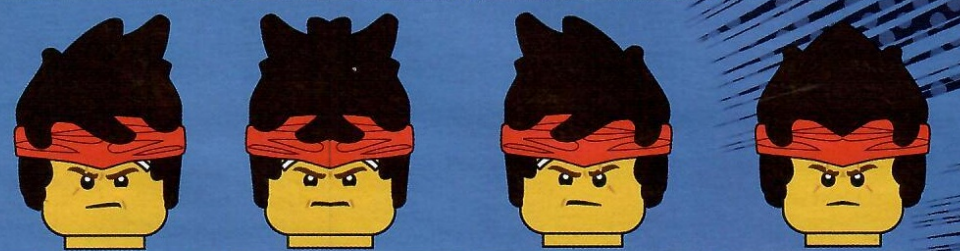
1. ORIGINAL: = Sora Technik
2. GESPIEGELT: = Technik Sora
3. LINKE HÄLFTE GESPIEGELT: = Sora Sora
4. RECHTE HÄLFTE GESPIEGELT: = Technik Technik



A Lloyd Energie | B | C | D



E Nya Wasser | F | G | H



I Kai Feuer | J | K | L

Verflixt!

Tja, jetzt sind Drix seine Artgenossen in die Augen geflogen. **Schreibe** dem Schuft die **Buchstaben-Schnipsel** (A-L) in die passenden **Lücken** (1-12) in seinen Glubschern.

Die Lösung gibt's auf Seite 34.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the Brick and Knob configurations and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the Brick and Knob configurations a

d NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

LEGO
NINJAGO
DRAGONS RISING

LEGO® NINJAGO®

Das LEGO® Ninjago® Magazin im Abo!

Kais Drachengleiter
[LN40]
Zuzahlung 1 € inkl. MwSt.

Nyas Drachengleiter
[LN45]
Zuzahlung 1 € inkl. MwSt.

Arins Drachengleiter
[LN43]
Zuzahlung 1 € inkl. MwSt.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the Brick and Knob configurations and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

Scannen und direkt abonnieren

Lloyds Drachenpower-Spinjitzu-Spin
[LN42]
Zuzahlung 1 € inkl. MwSt.

Kais Drachenpower-Spinjitzu-Flip
[LN41]
Zuzahlung 1 € inkl. MwSt.

13 Ausgaben für 77,87 €
inkl. MwSt. und Versand*

+ eine tolle LEGO® Ninjago® Prämie

Alle Ausgaben + Dankeschön hier erhältlich!

www.blue-ocean.de/abo

+49 (0)781 639 67 35

*Für Österreich beträgt der Preis 77,87 € plus 1,00 € pro Ausgabe Versandkostenanteil. In der Schweiz beträgt der Preis 128,70 SFR plus 1,00 SFR pro Ausgabe Versandkostenanteil. Preise für andere Länder auf Anfrage. Eine Lieferung ist nur innerhalb der Europäischen Union und in die Schweiz möglich. Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht. Vertragspartner ist die Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, vertreten durch den Vorstand Sigrun Kaiser (Vorsitzende). Belieferung, Betreuung und Abrechnung erfolgt durch die **BurdaVerlag Consumer Sales & Services GmbH** als leistenden Unternehmer.

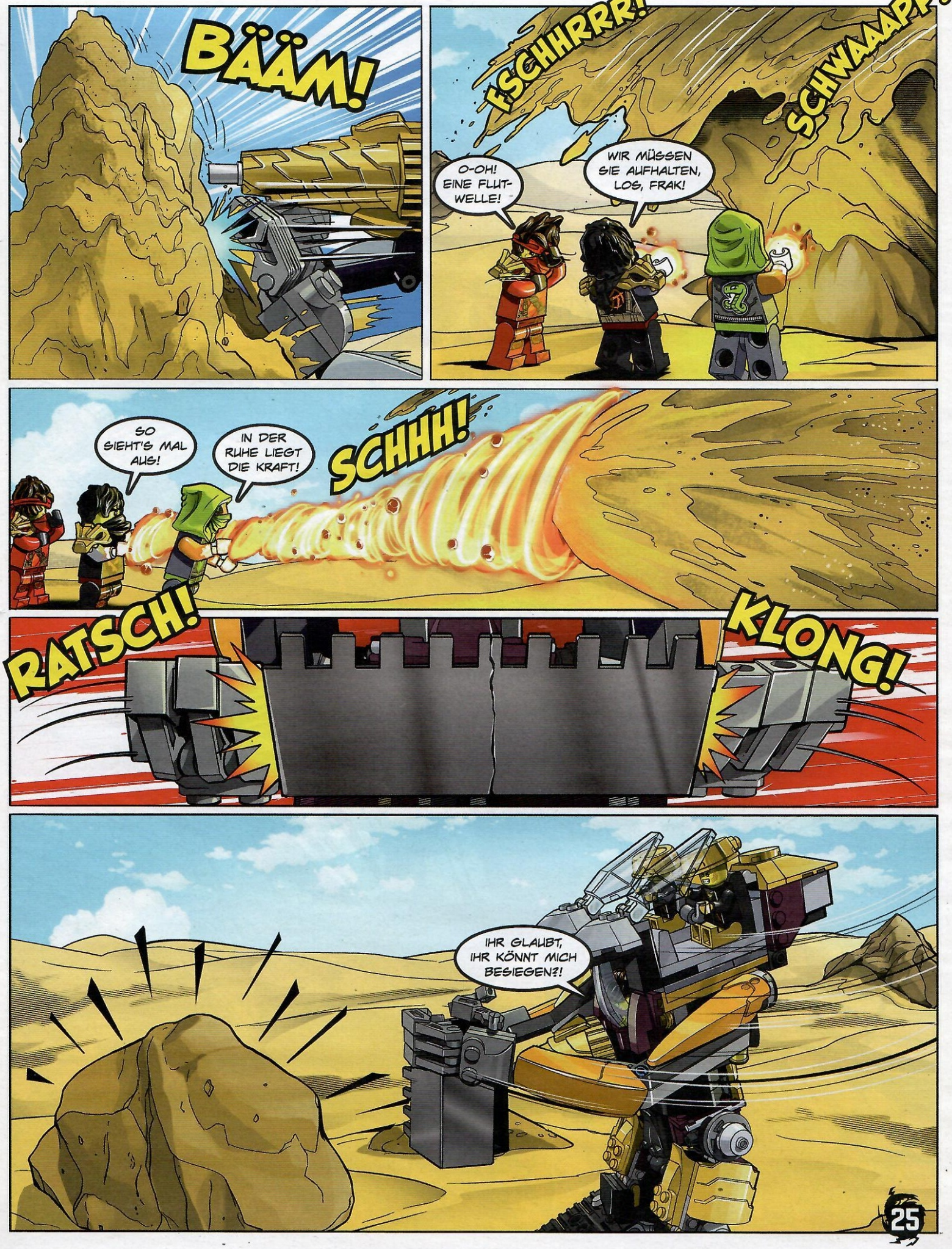
Datenschutzinfo: Kontakt zum Datenschutzbeauftragten: BurdaVerlag Consumer Sales & Services GmbH, Postfach 1223, 77602 Offenburg, Tel: 0781–6396100. Namens-, Adress- und Kontaktdaten zum Vertragsschluss erforderlich. Verarbeitung (auch durch Zahlungs- und Versanddienstleister) zur Vertragserfüllung sowie zu eigenen und fremden Werbezwecken (Art. 6 I b) bzw. f) DSGVO) solange für diese Zwecke oder aufgrund Aufbewahrungspflichten erforderlich. Bei Art. 6 I f) DSGVO ist unser berechtigtes Interesse die Durchführung von Direktwerbung. Sollten wir ihre Daten in einen Staat außerhalb der Europäischen Union übermitteln, stellen wir sicher, dass Ihre Daten gemäß Art. 44ff. DSGVO geschützt sind. Sie haben Rechte auf Auskunft, Berichtigung, Löschung oder Einschränkung der Verarbeitung, Widerspruch gegen die Verarbeitung, auf Datenübertragbarkeit sowie auf Beschwerde bei einer Aufsichtsbehörde. Details unter: https://www.blue-ocean.de/datenschutz

Comic
Teil 2

KURZ NACHDEM FRAK ZWEI HANDLANGER VON LAROW IM AUSSENBEZIRK VON IMPERIUM ABSERVIERT HAT.
WIEDER VEREINT! DANN STARTEN WIR MAL DIE ENERGIE-ÜBERTRAGUNG!
KLICK!
POLTER!
RUMPEL!
WAS'N DAS...?!
SCHUU!
OK, KEINEN SCHIMMER, WIE IHR DIE DRACHENENERGIE AUS DEM SKELETT GEZOGEN HABT, ABER...
BRMM!
SIE GEHÖRT MIR! ICH HABE NICHT MONATELANG GEFORSCHT FÜR NICHTS!
SCHLINGER!
WRRR
WAS AUCH IMMER DU MIT DEM SCHLAUCH-DING VOR HAST,...
FSCHHH!
WELCHE DRACHENENERGIE DENN BLOSS?!

...VERGISS ES!
FATZZZ!!!
BATZZZ!!!
HEY, WAS ...?!
BRÖCKEL!
LASS UNS NOCHMAL DIE ERDE BEBEN, WIE BEIM DRACHENSKELETT HEUTE NACHT!
ALLES KLAR!
BRRRR!
WRRRR!
UAHH!
NEIN!
WAS IST DENN JETZT LOS?
KRSHHRRSCH!
KRSHHRRSCH!
RUNTER MIT EUCH, IHR ABSTEIGER!
PERFEKT! DA UNTEN SITZEN SIE ERSTMAL FEST!

KRKRUMPEL!
DAS MERKE SOGAR ICH. DA BRAUCHT'S EURE ELEMENTAKRAFT NICHT!
OK, UND JETZT ZURÜCK ZU DEN FINDERN!
ICH WEISS NICHT, OB DIE LADUNG AUSREICHT!
FRAK, MERKST DU DAS AUCH?
KRKRUMPEL!
KRAFATZZZ!
KRASS, WIE KONNTEN DIE SO SCHNELL WIEDER AUFTAUCHEN?!
KIIIIIPP!
DIE MÜSSEN EINEN TUNNEL GEGRABEN HABEN. DIESE MASCHINE SCHEINT STARK UND VIELSEITIG ZU SEIN!


BÄÄM!
TSCHHRRR!
SCHWAAAAPP!
O-OH! EINE FLUT-WELLE!
WIR MÜSSEN SIE AUFHALTEN, LOS, FRAK!
SO SIEHT'S MAL AUS!
IN DER RUHE LIEGT DIE KRAFT!
SCHHH!
RATSCH!
KLONG!
IHR GLAUBT, IHR KÖNNT MICH BESIEGEN?!

ICH ZERMALME EUCH!
KRACH!
RATSCH!
BRÖCKEL!
...VON WEGEN! WIR ZERLEGEN DICH!
AHHH, DAS KAM UNERWARTET!
WIR FALLEN! SCHON WIEDER!
BÄÄÄM!
RAUS!

HEY, IHR WOLLT MIR ECHT DEN TAG VERDERBEN, WAS? ERST KLAUT IHR MEINE DRACHENENERGIE UND JETZT ZERSTÖRT IHR AUCH NOCH MEINEN MECH!
WIR HABEN DIR DOCH SCHON GESAGT, DASS WIR KEINE DRACHENENERGIE HABEN! WIR WISSEN NICHT EINMAL, WARUM ODER ZU WAS SICH DIESES SKELETT AUFGELÖST HAT.
DAS HEISST,...
...DU MUSST DIR EINE NEUE ENERGIE-QUELLE SUCHEN.
GRRR!
DENN ICH BEDIENE MICH JETZT ERSTMAL AN EUREN RESERVEN FÜR UNSEREN HOVER! ICH WILL NÄMLICH NICHT, DASS IHR UNS FOLGEN KÖNNT!
OK, DANN DÜSEN WIR ABER SCHON MAL ZURÜCK ZU DEN FINDERN!
GRRRAAAA!
NINJA-GOOO!
ICH LADE ES ETWAS LÄNGER AUF. SICHER IST SICHER!

ENDE

GIGANTEN AUF DER SPUR

Übernatürliche **Wesen**, mächtige Stellvertreter und mystische **Symbole** – die **Quelldrachen** können unheimlich viel. Aber genau das wirft ebenso **viele Fragen** auf. Dieser **Überblick** liefert Antworten, um diese Giganten besser zu verstehen.

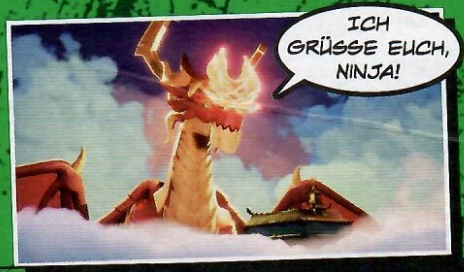
IHRE ART:

Die **sieben Quelldrachen** sind die mächtigsten Wesen, die je im Ninjago-Universum existierten. Alle zusammen bilden den **Rat der Quellen**. Diese Spezies hielt alle 16 Reiche viele Jahrtausende im **Gleichgewicht**.

IHRE FÄHIGKEITEN:

Natürlich sind so übermächtige Geschöpfe imposante Wesen. Sie können in die Vergangenheit und in die Zukunft sehen, können nach Belieben ihre **Größe** und **Gestalt** ändern und ihre **unsterbliche oder sterbliche Form** annehmen. Doch Vorsicht: Letzterer Zustand macht sie **angreifbar**.

Der Grüne Ninja befreit den Giganten am Ende von Staffel 1. Seither kann Lloyd mit dieser Spezies kommunizieren.



In Staffel 2 von „Aufstieg der Drachen" erscheint den Ninja regelmäßig in sichtbarer Form der Quelldrache der Bewegung.

Außerhalb von Imperium entdecken die Helden die Überreste des Quelldrachen der Balance. Das war in Staffel 3.

IHRE IKONEN:

Jeder Quelldrache ist mit einem mächtigen Relikt verbunden, das ihn beschwören kann und mit ihm kommunizieren lässt. Bislang sind drei **Ikonen** aufgetaucht.

Dieser Quelldrache ist der erste seiner Art, den es auch als LEGO® Set (71822) gibt.

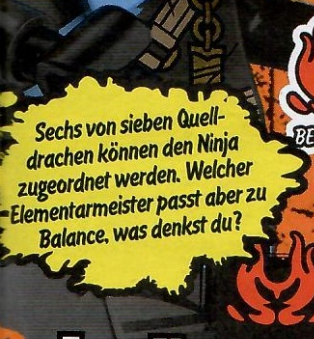
DUELL-HAMMER
Besitzt Lord Ras seit Beginn von „Aufstieg der Drachen".

VIBRO-DOLCH
Bekommt Lloyd am Ende von Staffel 2 geschenkt.

Ihre Verbindung:

Wie ihr Name verrät, sind sie der **Ursprung aller Elementarkräfte**. Jeder Elementarmeister ist also mit einem der Quelldrachen verbunden und kann einem der folgenden sieben Quelltypen zugeordnet werden:

Diese drei Drachen sind sterbliche Stellvertreter unter der Führung der Quelldrachen der Bewegung und des Lebens. Wegen ihrer mächtigen Hörnerkronen sind sie von den Verbotenen Fünf beiseite geschafft worden.



Ihr Konflikt:

Seit der Fusion sind die Giganten nicht mehr sicher. Erst fiel der Quelldrache der Balance, dann folgten drei Stellvertreter dieser Spezies. Diese große Bedrohung treibt einen Keil in den **Rat der Quellen**. Er ist sich uneinig, ob Lloyd und seinen Freunden mit der Auferstehung des Lichtbogendrachen gegen Donnerzahn geholfen werden soll.

Mehr Infos über den Lichtbogendrachen gibt's auf der **nächsten Seite!**

Letztlich beschwören die Ninja den Lichtbogendrachen – gegen den Willen des Quellrats. Diese Tat lässt drei Giganten ihre **Verbindung zu der sterblichen Welt kappen**. Als Folge sind die Elementarkräfte aller Meister unberechenbar und unzuverlässig – und nie war das Universum von Ninjago in größerer Gefahr.

Ihre Feinde:

Wer so mächtig ist, hat viele Widersacher. Allen voran: der **Chaosdrache Donnerzahn**. Er wollte ein Quelldrache sein, wurde aber vor langer Zeit vom Lichtbogendrachen bezwungen und eingesperrt. Seinen machtgierigen Wunsch hat er in all der Zeit nie aus dem Blick verloren - bis jetzt ist er aber unerfüllt.

KNOCHENSCHWERT
Schmiedet die Tigerkreatur gegen Ende von Staffel 3.

Was denkst du, mit welchem Quelldrachen dieser Gegenstand in Verbindung steht? Male das entsprechende Symbol hier rein.

Mit vereinten Kräften

Drachen sind mächtige **Geschöpfe** – erst recht, wenn sie **zwei Köpfe** haben! Und jetzt stell dir vor, zwei starke Ninja lenken diesen Giganten auch noch! **BÄÄÄM** – dann wird abgeliefert, wie nie zuvor! Aber der Reihe nach...

Erstes Duell

Vor sehr langer Zeit besiegt der Lichtbogendrache den Chaosdrachen Donnerzahn über den Dächern der Tempelstadt.

Wichtiges Element

Dieser mächtige Stein vereint die beiden erwachten Hälften des Lichtbogendrachens.

Super Duo

Arin und Lloyd steuern den Lichtbogendrachen in seinem Duell Nummer zwei gegen Donnerzahn.

Starker Atem

Was die Helden unterirdisch ausführen, setzt der doppelköpfige Drache oberiridisch um.

Großer Abschied

Donnerzahn ist (wieder) besiegt, die Reiche sind (vorerst) sicher und das (vierköpfige) Siegerteam feiert sich!

MÄCHTIG!

Der Lichtbogendrache ist der sterbliche Stellvertreter des unsterblichen Quelldrachens des Fokus'.

Von Sora, Frak, Wyldfyre und Riyu in einer Höhle unter Dschinnjago erweckt!

ATTACKÄÄÄ!

SET-FAKTEN

Set-Name: Lichtbogendrache
Set-Nr.: 71836
Mit dabei: 8!!! Minifiguren! 5 Helden, 3 Schurken und 1 Spinjitzu-Spinner.
Top Fakt: Kein Ninjago-Set in diesem Jahr besitzt mehr Minifiguren.

RRRH, DIESER DRACHE...!

...IST BRAND-GEFÄHRLICH!

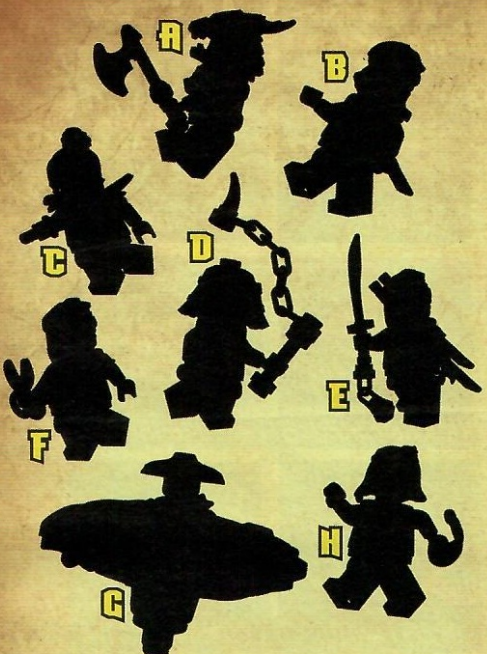
JA, SPINNT DER DENN?

JA, SPINN ICH DENN!

EINFACH EPISCH!

SCHATTENSPIEL!

Vergleiche die Schatten mit den Figuren auf der Doppelseite. Umkreise alle Schatten ohne Fehler.



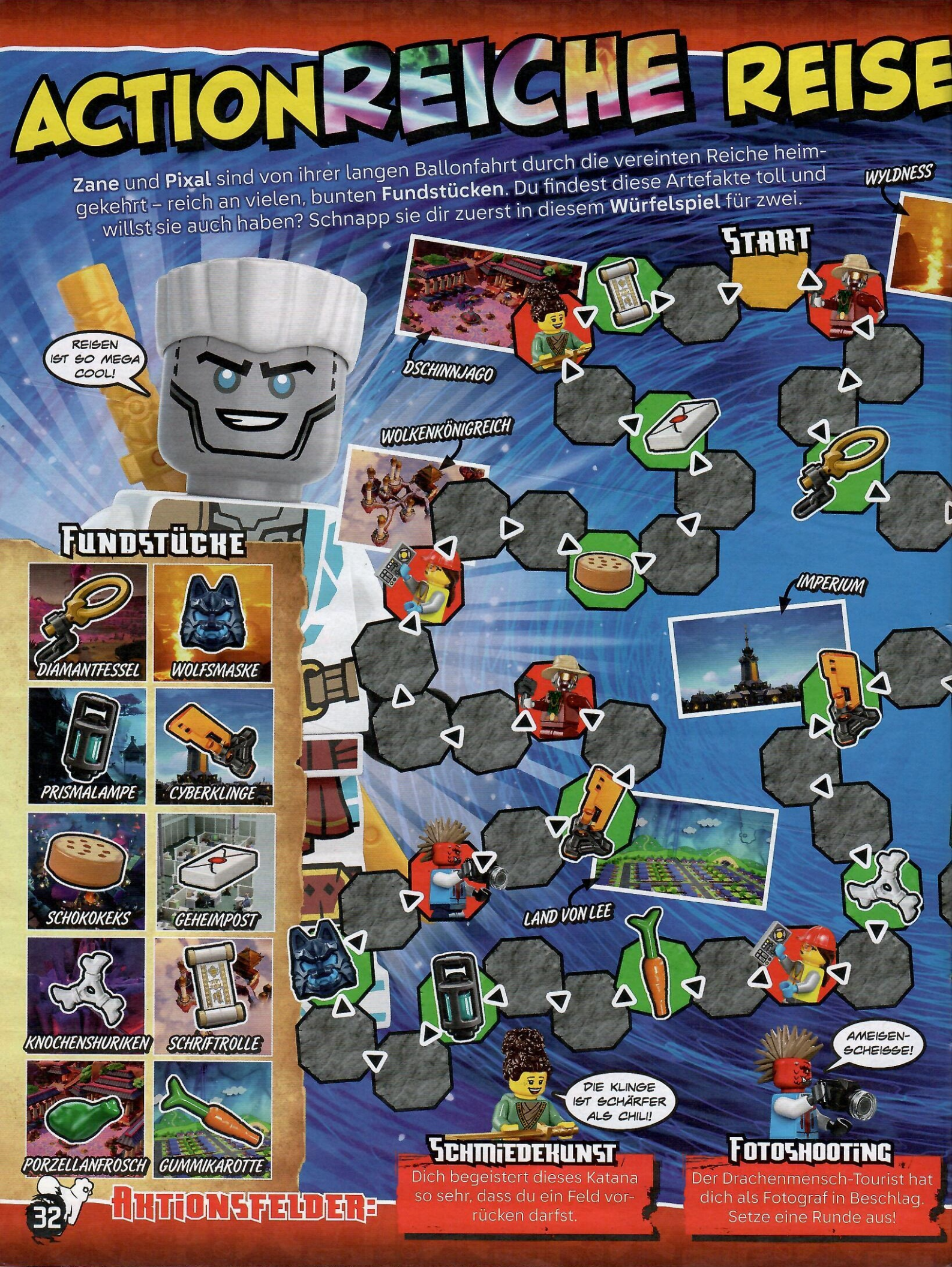
FOLGENSCHWER!

Die Ninja haben GEGEN den Willen des Rats der Quellen den Lichtbogendrachen beschworen. Als Folge können die Helden nicht mehr, wie gewohnt, ihre Elementarkräfte nutzen.

Finde die Lösung auf Seite 34.

ACTIONREICHE REISE

Zane und **Pixal** sind von ihrer langen Ballonfahrt durch die vereinten Reiche heimgekehrt – reich an vielen, bunten **Fundstücken**. Du findest diese Artefakte toll und willst sie auch haben? Schnapp sie dir zuerst in diesem **Würfelspiel** für zwei.



FUNDSTÜCKE

AKTIONSFELDER:

SCHMIEDEKUNST

Dich begeistert dieses Katana so sehr, dass du ein Feld vorrücken darfst.

FOTOSHOOTING

Der Drachenmensch-Tourist hat dich als Fotograf in Beschlag. Setze eine Runde aus!

Reiseregeln

Spiel für 2 Spieler

1. Entscheidet, wer für Zane und wer für Pixal antritt.
2. Legt auf jedes grün unterlegte Fundstückfeld im Parcours je einen LEGO® Stein.
3. Stellt eure Figuren auf das **Startfeld**. Der jüngste Spieler beginnt.
4. **Würfelt abwechselnd** und zieht die gewürfelte Zahl mit eurer Figur in **Pfeilrichtung** vor.
5. Landest du auf einem **Fundstückfeld**, entdeckst du das Artefakt zuerst. Nimm diesen **LEGO® Stein und lege ihn an der entsprechenden Stelle in dein Depot**. Dein Gegenspieler findet hier nichts mehr.
6. Landest du auf einem **Aktionsfeld** musst du der Anweisung unten direkt **folgeleisten**.
7. Wer zuerst **alle Fundstücke** mit einem **LEGO® Stein belegt** hat, **gewinnt**!

Fundstücke

Bauarbeiten

Kein Reich ist vor Baustellen geschützt. Wegen einer Umleitung musst du ein Feld zurück.

Lichtgestalt

Mr. Pale lässt dich zu einem weiteren Feld von sich springen – egal ob nach vorne oder hinten.

AM 29. DEZEMBER WIRD'S GESPENSTISCH GUT!

DEMNÄCHST!

COOLES EXTRA!

Fotos: Stefan Heilemann

TYR BOSS DER GEISTER-DRACHENMENSCHEN

Lösungen:

Geister-Huhn:
S. 7: Links neben Ras
S. 28: Rechts hinter Cole
S. 30: Auf dem Stein über Zarkt
S. 32: Oben rechts im „Land von Lee" Bild

Seite 3:
Comic Experte
Kai hat die Energie abgezapft.

Seite 5:
Vielflieger
Schlingerflug!
E
Erkundungsflug
B, F, C, A, E, D

Seite 6–7:
Elementarkraft:
Wissen

1. G	7. R
2. E	8. L
3. I	9. A
4. S	10. N
5. T	11. D
6. E	12. E

Lösungswort: Geisterlande

Seite 8:
Im Visier

Zane: 6 Kai: 7
Wyldfyre: 8 Cole: 7

Seite 9:
Zickzack-Flug

Seite 30–31:
Mit vereinten Kräften
Schattenspiel
B, C und H sind richtig.

Seite 16:
Trotz Plagen nicht verzagen
Getrickst
A: Lloyd Energie, B: Energie LLoyd, C: Lloyd Lloyd, D: Energie Energie, E: Nya Wasser, F: Nya Nya, G: Wasser Nya, H: Wasser Wasser, I: Kai Feuer, J: Feuer Feuer, K: Feuer Kai, L: Kai Kai
Verflixt
1:E, 2:J, 3:K, 4:L, 5:C, 6:H, 7:F, 8:G, 9:B, 10:A, 11: D, 12:I

Impressum:
LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, the Brick and Knob configurations, and NINJAGO are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group. Manufactured by Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Germany, under license from the LEGO Group. Das LEGO® NINJAGO® Magazin erscheint alle vier Wochen bei der Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstraße 19, 70174 Stuttgart, Tel.: +49 (0)711/22 02 99-0, Fax: +49 (0)711/22 02 99-19; Kontakt: www.blue-ocean.de/leserservice, www.blue-ocean.de/lego-ninjago
Verlagsvorstand: Sigrun Kaiser
Chefredakteur: Simon Peter (V.i.S.d.P.)
Stellvertretende Chefredakteurin und Art-Direktorin: Miriam Eichhorn
Redaktion: Daniel Westermann
Comic: Jan Dinter (Story); Natascha Römer (Inks), Ellen Leipzig und Yanic Leipzig (Farben)
Grafik: Dennis Altenau
Marketing Director: Max Müller
Produktmanagement: Alexandra Haas
Anzeigenleitung:
Benjamin Bittmann (verantwortlich), E-Mail: bittmann@blue-ocean-ag.de.
Anzeigenkontakt: Fax: +49 (0)711/22 02 99-19
Vertriebsservice: MZV Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG, Ohmstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel.: +49 (0)89/3 19 06-0, Fax: +49 (0)89/3 19 06-113, www.mzv.de
Repro: Medienfabrik GmbH, Stuttgart
Druck: Mohn Media Mohndruck GmbH, Gütersloh
Abonnementvertrieb: LEGO® NINJAGO® Magazin, Aboservice, Postfach 73, 77649 Offenburg, Tel.: +49 (0)781/6396735*, E-Mail: Blueocean-bestell@burdadirect.de oder online unter www.blue-ocean.de/abo/
Einzelheftbestellung: online unter www.blue-ocean-shop.de
Für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen etc. übernehmen wir keine Haftung. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. *20 Cent/Anruf aus dem dt. Festnetz, mobil max. 60 Cent/Anruf.

Gewinnspiele/Leserpost – Teilnahmebedingungen: Veranstalterin von Gewinnspielen ist die Blue Ocean Entertainment AG. Teilnahmevoraussetzungen, Gewinne und Teilnahmeschluss sind bei dem jeweiligen Gewinnspiel ausgewiesen. Ausgeschlossen von der Teilnahme sind Mitarbeiter/Innen der Blue Ocean Entertainment AG, sowie der Rechtsweg und Barauszahlungen (soweit nicht anders angegeben). Die Teilnahme von Minderjährigen ist nur mit Zustimmung der Träger der elterlichen Verantwortung unter Verwendung des unter www.blue-ocean.de/eve abrufbaren Formulars möglich. Eingesandte, aber nicht berücksichtigte Bilder/Fotos werden nicht zurückgesandt, sondern zusammen mit allen persönlichen Angaben vernichtet.

Datenschutzinformationen – Verantwortliche und Kontakt (auch zum Datenschutzbeauftragten): Blue Ocean Entertainment AG, Seidenstr. 19, 70174 Stuttgart, Tel. 0711/22 02 99-0; blue-ocean-ag@datenschutzanfrage.de.
Gewinnspiele: Wir verarbeiten Ihre Daten zur Durchführung des Gewinnspiels, insb. zur Gewinnermittlung- und Benachrichtigung. Die Bekanntgabe des Gewinners (Print, Webseite, Social Media), gegebenenfalls unter Angabe eines Fotos, erfolgt auf Basis Ihrer Einwilligung.
Umfragen: Wir verarbeiten (auch mit Hilfe externer Dienstleister) Ihre im Rahmen der Umfrage angegeben personenbezogenen Daten zurVerbesserung unserer Angebote.
Leserpost/Leserbilder/Fotografien: Die Veröffentlichung der Leserpost sowie gegebenenfalls Fotografien und/oder Bilder des Einsenders erfolgt ausschließlich auf Basis Ihrer Einwilligung.
Allgemein: Weitere Informationen zur Verarbeitung Ihrer Daten, insbesondere zu Ihren Rechten auf Grund der Verarbeitung, können Sie unserer Homepage unter www.blue-ocean.de/datenschutz entnehmen oder über die o.g. Kontaktdaten erfragen.

Hier findest du unsere Bauanleitungen: www.blue-ocean-ag.com/bi

MIX Papier | Fördert gute Waldnutzung FSC® C011124

facebook.com/BOEAG www.LEGO.de/NINJAGO

TEILE DEINE NINJA-WEISHEIT!
Sag uns, was du über dieses Heft denkst und hilf uns noch ninjatastischer zu werden.
Scanne mit Hilfe eines Erwachsenen:
oder besuche LEGO.com/magazin

LEGO MINECRAFT
MIT ORIGINALEN LEGO® MINECRAFT EXTRAS
MIT GELADENEM CREEPER, HELD UND TNT-WERFER
Nr. 23
TOLLES EXTRA!
Held + TNT-Werfer + Geladener Creeper
INTERAKTIVER COMIC!
Du bestimmst den Lauf der Dinge!
NUR HIER! LIMITIERTE KARTE NR. 5
SCHÖN FIES! MIT ZOMBIE UND BRENNENDEM ZOMBIEKIND!
Nr. 20
MIT TOLLEM EXTRA:
ZOMBIE + BRENNENDES ZOMBIEKIND + TNT
INTERAKTIVER COMIC!
2 SUPER POSTER!
NUR HIER! LIMITIERTE KARTE NR. 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
WIE VIELE DIAMANTBLÖCKE KANNST DU FINDEN, BEVOR DER ZOMBIE DICH ERWISCHT?
Extrafoto: Stefan Heilemann
ALLE 4 WOCHEN NEU
NEUGIERIG GEWORDEN?
HIER GEHT'S ZUM ONLINE SHOP
facebook.com/BOEAG
Mehr Infos unter: www.blue-ocean.de/LEGO-Minecraft
Lösung: 3
© 2025 Mojang AB. All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeper logo are trademarks of the Microsoft group of companies. LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks of the LEGO Group. ©2025 The LEGO Group.

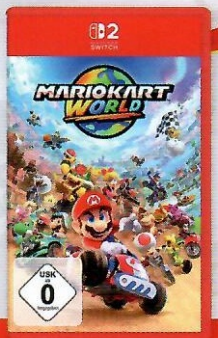
NINTENDO SWITCH 2

NINTENDO SWITCH

HEIZE UM DIE WELT

GEMEINSAM, WANN UND WO DU WILLST

DIE WELT IST DEINE RENNSTRECKE



Starte die Motoren und mache alleine oder zusammen mit deinen Freunden die Piste unsicher! Sause mit Mario, Yoshi, Peach und vielen anderen durch eine riesige Welt, in der alles miteinander verbunden ist.

NUR FÜR NINTENDO SWITCH 2

© Nintendo

Nintendo